**SPRINT 5 DIAGRAMAS**

1. **Iniciar nueva partida desde la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**
2. **Introducir y eliminar jugadores desde la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**
3. **Poder pasar el turno en la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**
4. **Poder saltar jugador en la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**
5. **Poder invertir sentido en la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**
6. **Poder comprar comodín en la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**
7. **Poder acceder a las instrucciones de la GUI**
   1. **Diagrama de secuencia**
   2. **Diagrama de clase**
   3. **Explicación**